

Aussitôt dit, aussitôt fait !

Un jeu communicatif et coopératif où il faut dessiner et deviner, pour 2 à 6 joueurs de 7 à 99 ans. Avec deux variantes.

Idée : Roberto Fraga
Illustration : Martina Leykamm
Durée de la partie : env. 20 minutes

Une fois par an, le roi et son équipe se confrontent au cours d'un grand tournoi de devinettes. Seul le roi connaît le terme à deviner et il ne doit le divulguer à personne !

Heureusement qu'il y a les couronnes royales. Grâce à elles, le roi peut donner des premières indications concernant le contour de l'objet recherché.

Aussitôt dit, aussitôt fait ! L'équipe qui doit deviner est cependant désorientée: qu'est-ce que ça peut bien être ? Le roi donne alors des instructions indiquant où et comment dessiner des lignes sur le tableau et une image se forme petit à petit.

Mais le temps passe et l'équipe du roi ne peut gagner que si tous coopèrent !

Contenu

- 1 tableau en plusieurs parties
(cadre et fond de la boîte avec intercalaire)
- 1 enveloppe avec 22 feuilles d'actions DIN A4,
imprimées des deux côtés
- 16 couronnes magnétiques (8 paires) *16*
- 1 crayon
- 1 chiffon
- 1 sablier *(non)*
- 1 règle du jeu