

Récupérer 9 Bananes.

1 plateau de jeu.
1 Gorille nommé George.
3 Chimpanzés.
17 jetons Bananes.
2 dés.

Le joueur Gorille place George sur une clairière vide.
Les joueurs Chimpanzé place les 3 Chimpanzés sur 3 autres clairières vides.

Durant la partie, un Chimpanzé au choix bouge, puis George bouge et à nouveau un Chimpanzé...
On doit utiliser la valeur totale des 2 dés.
IL NE PEUT Y AVOIR 2 PERSONNAGES DANS LA MÊME CLAIRIÈRE.
Si on s'arrête sur la case d'un autre personnage, on rejoue. On récupère les Bananes qui se trouvent dans la clairière que l'on atteint.
Le 1er clan à récupérer 9 Bananes est le gagnant.

But du jeu

Georges le Gorille tient beaucoup à ses bananes, mais un groupe de chimpanzés vient d'arriver près de sa réserve avec la ferme intention de la piller. Si vous êtes Georges, vous devez faire fuir les singes et récupérer vos bananes. Mais si vous faites parti du groupe de chimpanzés, il vous faudra être rapide et solidaire pour attraper le plus de bananes possible.

Matériel

- Un plateau de jeu avec, en son centre, l'Enclos contenant la réserve de Bananes et tout autour une série de clairières reliées par des chemins. Dans chaque clairière est dessinés de 0 à 3 bananes, à côté de chaque clairière se trouve un arbre où les Chimpanzés pourront grimper.
- Une effigie de George le gorille et son socle.
- 3 effigies de Chimpanzés et leurs socles.
- 17 jetons Bananes.
- 2 dés.

Préparation

Placer George et les Chimpanzés sur leur socle. Poser les Bananes dans l'enclos.
Un joueur est George, les autres jouent les Chimpanzés. Tous les joueurs Chimpanzé pourront bouger tous les Chimpanzés.

Le joueur Gorille place George dans une clairière sans banane. Puis les joueurs Chimpanzés se mettent d'accord pour placer les 3 Chimpanzés sur 3 autres clairières sans banane.

George utilisera le dé noir, les Chimpanzés le dé blanc.

Le joueur Chimpanzé le plus jeune est l'Oya (le joueur qui commence).

Déroulement de la partie

Durant toute la partie les joueurs Chimpanzé jouent à tour de rôle en déplaçant un Chimpanzé au choix. Le joueur Gorille joue après chaque joueur Chimpanzé.

Durant son tour, un joueur lance le dé et avance George ou un Chimpanzé du nombre exact de clairières indiqués par le dé dans la direction de son choix. Les différentes situations que l'on peut rencontrer sont détaillées ci-dessous, selon que l'on soit **George le Gorille** ou **les Chimpanzés**.

Toutefois il existe 4 règles de base que tous doivent respecter :

- 1/A la fin du tour d'un joueur, il ne peut y avoir 2 personnages sur la même clairière: Si cela se produit, le même joueur relance le dé et déplace à nouveau le personnage qu'il vient de bouger.
- 2/ On considère qu'un personnage a atteint une clairière si le chiffre du dé l'a amené exactement sur cette clairière. Et ceci même s'il doit par la suite rejouer à cause de la règle 1.
- 3/ On considère qu'un personnage traverse une clairière s'il passe par cette clairière durant son déplacement ou s'il l'atteint.
- 4/Si un Personnage atteint une clairière ou se trouvent des jetons Bananes, il les récupère tous (les Bananes des Chimpanzés sont gardées en commun).