

Micro Robots



Prix de vente : 16.50 € TTC

Ref : O-MIRO
Editeur : Oya

De 8 A 120 ans
Nombre de joueurs: 2 - 6

Jeu d'observation, de logique et de rapidité. On assemble les 4 cartes pour faire un plateau de jeu toujours renouvelé. On jette 2 fois les dés couleur et constellation pour définir un point de départ et un point d'arrivée. Il faut être le premier à trouver le nombre de déplacements nécessaires pour que le robot puisse relier le point de départ au point d'arrivée. Le robot se déplace toujours orthogonalement et doit, à chaque fois, atteindre une case de même couleur ou de même valeur que la case qu'il quitte. Dès qu'un joueur annonce le nombre de déplacements nécessaires, il prend le robot pour montrer sa solution. S'il a raison, il gagne un jeton, s'il s'est trompé ou a mal calculé le nombre de déplacements, il offre un de ses jetons. Pour les plus jeunes on peut enlever la rapidité et chacun propose une solution à son tour. Un petit frère pour ceux qui aiment Ricochet Robots et pour tous ceux qui ne le connaissent pas encore, facile à mettre en place.

Contenu: 4 plateaux réversibles (12 x 12 cm chaque), 1 robot transparent (ht. 3,4 cm), 1 dé couleur, 1 dé constellation, 1 jeton départ, 25 jetons arrivée / victoire, règle.