



Dès 7 ans

FR



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 1 plateau, 50 cartes, 3 castors, 5 petits rondins, 4 gros rondins (2 longs, 2 courts), 65 baguettes.



But du jeu : Etre le premier joueur à se débarrasser de toutes ses baguettes en formant un barrage au-dessus de l'eau.



Préparation du jeu :

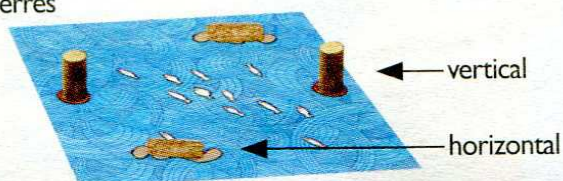
Le plateau est placé au centre des joueurs et les 4 gros rondins sont placés sur le plateau :

- les 2 plus courts sont posés à la verticale aux emplacements prévus
- Les 2 plus longs sont posés à l'horizontale sur les pierres

Chaque joueur reçoit des baguettes :

- À 4 joueurs : chaque joueur reçoit 12 baguettes
- À 3 joueurs : chaque joueur reçoit 15 baguettes
- À 2 joueurs : chaque joueur reçoit 20 baguettes

Le reste des baguettes, des rondins et les castors sont placés à côté et constitue le pot.
Le paquet de cartes est mélangé et posé faces cachées à côté du plateau.



Règle du jeu :

Le plus jeune joueur commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Chacun leur tour, les joueurs vont tirer une carte de la pioche, tenter de réaliser l'action demandée puis rejeter cette carte au pot.

Il existe différentes cartes action :



Le joueur doit poser 1 (ou 2) baguette(s) de son jeu sur le barrage.



Le joueur doit retirer 1 (ou 2) baguette(s) du barrage et les rejeter au pot.



Le joueur doit poser 1 rondin puis 3 baguettes de son jeu sur le barrage.



Le joueur doit poser 1 castor puis 4 baguettes de son jeu sur le barrage.

Aucun rondin, baguette ou castor ne doit toucher le plateau sous peine de pénalités.

NB : Au premier tour, les cartes «RETIRER» (flèche rouge) ne peuvent être jouées, le joueur retourne alors une nouvelle carte. De la même façon, s'il n'y a plus de castor ou rondin disponible, le joueur retourne une autre carte. Quand il n'y a plus de carte à la pioche, les cartes du pot sont mélangées et le jeu continue.

Pénalités :

- Si une (ou plusieurs) baguette (s) touche(nt) le plateau : le tour du joueur s'arrête. Il récupère 2 baguettes de pénalité du pot et c'est au joueur suivant de retourner une carte.
- Si un rondin touche le plateau ou fait tomber un (ou plusieurs) élément(s) du barrage, le tour du joueur s'arrête. Le rondin est reposé au pot, le joueur récupère 3 baguettes de pénalité du pot et c'est au joueur suivant de retourner une carte.
- Si un castor touche le plateau ou fait tomber un (ou plusieurs) élément(s) du barrage, le tour du joueur s'arrête. Le castor est reposé au pot, le joueur récupère 3 baguettes de pénalité du pot et c'est au joueur suivant de retourner une carte.

Tout rondin, castor ou baguette tombé à l'eau (qui touche le plateau) doit être laissé en place en l'état. Les joueurs suivants pourront les utiliser pour poser d'autres éléments.

Tout rondin, castor ou baguette tombé à l'extérieur du plateau doit être remis au pot.

Eboulement :

S'il se produit un éboulement, c'est-à-dire qu'au moins un des 2 gros rondins placés à la verticale tombe, le joueur est éliminé. Tous les rondins, castors et baguettes retournent au pot. Le joueur suivant réinstalle les 4 rondins du départ et la partie reprend avec les autres joueurs qui conservent leur nombre de baguettes.

Qui gagne ? : Le premier joueur à poser toutes ses baguettes gagne la partie.

DJECO