



Serpentina



Nom original :

Code EAN13 : 3421272423026

Auteur : Brigitte Pokornik

Illustrateur : Oliver Freudenreich

Editeur : Gigamic

Lien web : www.gigamic.com

Année sortie : 2000

Règle vidéo : videoregles.net/videoregle/serpentina

Nbre joueurs : 2-5

Durée de jeu : 00:15 min.

Age min. : 4 ans

Langue(s) : FR

Dimension : 12.3 x 9.5 x 2

Poids :

Résumé du jeu :

Tous les joueurs essayent de former des serpents.

Un serpent doit toujours avoir : une tête, au moins un corps et une queue. Le joueur qui a réussi à en former le plus est déclaré vainqueur.

Reconnaître les couleurs ; associer les formes ; cartes épaisses résistantes
fiche pédagogique -

http://www.icionjoue.fr/wp-content/uploads/2011/02/ICI-ON-JOUE_2011_serpentina-v1.pdf

Commentaire :

Ce jeu a été édité plusieurs fois

Edition 2000 : Amigo SPIEL + FREIZEIT GMBH - boîte en carton

Edition 2007 : Gigamic - boîte métallique

Edition 2013 : Gigamic - boîte en carton

Edition ...: Gigamic - boîte métallique

COL princ. : Jeux de règles

COL second. : Jeux d'association

Thème : Animaux

Période :

Mécanique :

DYS : Visuel

Matière :

Niveau : Enfant - XS
Interaction : Compétition
Matériel :

Contenu :

- 50 cartes
- 1 règle de jeu