



Tricky Fingers (doigts malins)

Prix de vente : 11.80 € TTC

Ref : EDU-120-015

Editeur : - NC -

De 4 A 120 ans

Nombre de joueurs: 1 - 2

Jeu d'observation, de logique et de dextérité. En faisant glisser les boules par-dessous le support de jeu avec les doigts, il faut recopier le modèle d'une carte, seul ou à deux, le plus vite possible et sans erreur. Pour placer les boules rapidement, il faut tenir compte du plan d'ensemble, sous peine de devoir "casser" un coin presque terminé. On peut placer les cartes sous les bouliers ou à côté pour plus de difficulté. Un jeu utile pour la motricité fine et le repérage spatial, amusant à tout âge.

Contenu: 2 bouliers fermés (89 x 89 mm - les boules ne peuvent pas sortir), 14 cartes modèles à l'échelle (possibilité de créer de nouveaux modèles au dos).