

# Jeu 1 : La Chasse aux paires

à partir de 2 ans  
1 à 4 joueurs

# Jeu 2 : Devinettes des contraires

1 à 4 joueurs  
1 meneur lecteur

### But du jeu

Il s'agit de repérer et d'associer les images qui s'opposent.

### Préparation

Toutes les cartes Images sont mélangées, **face cachée**.

Chacun reçoit 4 cartes Images. Le reste des pièces est mélangé sur la table, à portée de main de tous les enfants.

Chacun regarde ses cartes et vérifie s'il possède déjà deux images qui s'opposent. Si oui, il les assemble et les pose devant lui.

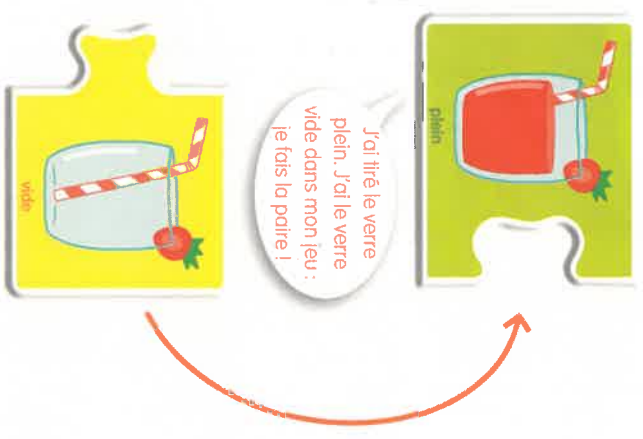
### Comment jouer

Le plus jeune joueur commence. La partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur pioche une carte Image et regarde s'il a dans son jeu **l'image contraire à celle tirée**.

- **Si la trouve**, il emboîte les deux cartes Images et les pose devant lui.
- **Si non**, il la remet dans la pioche, puis c'est au tour du joueur suivant.

### Fin de la partie

La partie prend fin dès que les joueurs ont rassemblé tous les contraires.



### But du jeu

Il s'agit de gagner le plus de cartes Images **opposées**, en trouvant l'image contraire de ce qui est nommé par le meneur de jeu.

### Préparation

Le meneur de jeu trie les cartes Images pour ne garder que les **12 cartes Images qui ont un creux** (comme par exemple la carte de la petite fille sur la plage). Les autres cartes sont disposées face visible au milieu des joueurs, bien à leur portée.

### Comment jouer

Le meneur de jeu choisit une carte Image dans son jeu et annonce l'adjectif correspondant à cette image, **sans la montrer** aux autres joueurs.

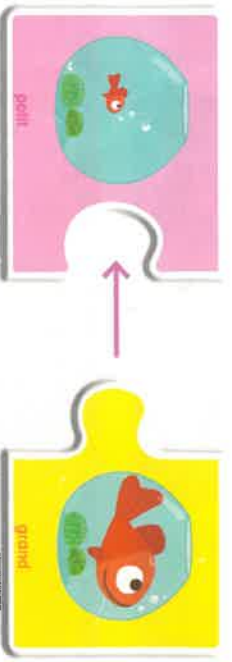
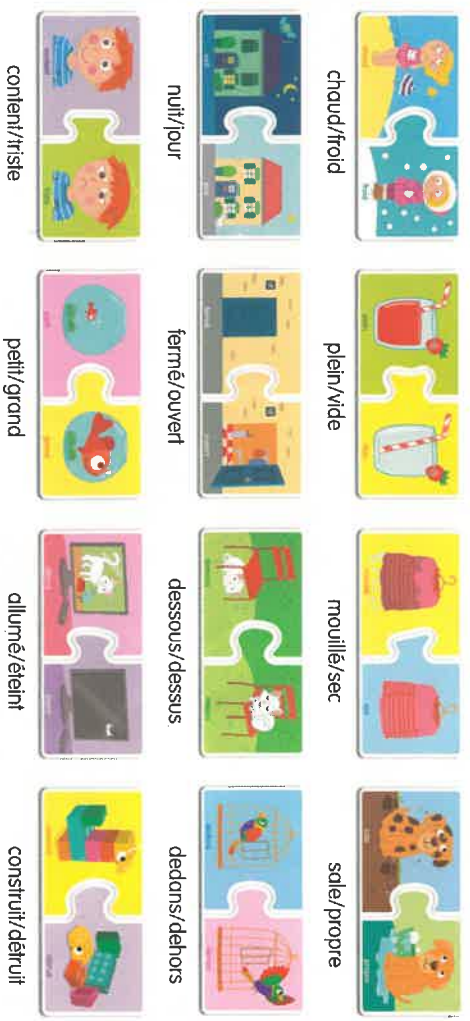
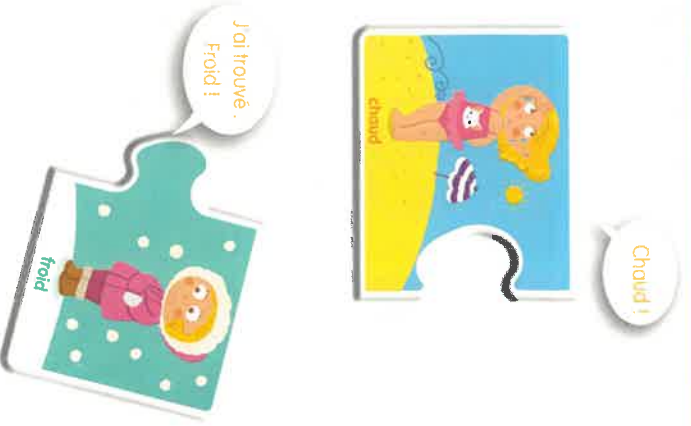
### Fin de la partie

La partie prend fin dès que le meneur de jeu n'a plus de cartes Images. Le joueur qui possède le plus de cartes Images assemblées a gagné.

# Jeu 3 : Pour jouer seul

Les cartes sont mélangées **face cachée** et le joueur les tire par 2.

- **Si les images sont opposées**, il les assemble et les garde devant lui.
  - **Si les images n'ont aucun rapport entre elles**, il les met de côté, face visible.
- Le but du jeu est d'assembler l'ensemble des cartes Images.



Retrouvez à chaque âge  
une collection de jeux adaptée

2+



3+



4+



5+



22882

# Les Contraires

Un jeu simple pour découvrir la notion d'opposé !

Dans ce jeu simple conçu comme un imagier, l'enfant observe les images et s'amuse à reconstituer 12 paires de contraires. Il décrit ce qu'il voit, repère les indices et apprend à les nommer.

Ce jeu favorise le sens de l'observation et le développement du raisonnement et du langage.



## Contenu

- 12 paires de cartes-puzzles en carton ultra épais  
Chaud/froid, nuit/jour, content/triste, plein/vide, fermé/ouvert, petit/grand, mouille/sec, dessus/dessous, allumé/éteint, sale/propre, dedans/dehors, construit/détruit
- 1 notice



Jeux Ravensburger® n° 24 029 6