

LOTO / MÉMO PERSONNALISABLE EN BOIS

RÈGLES DU JEU

Matériel :

- 20 supports en bois
- 60 cartes, imprimées recto/verso, réparties en 6 thèmes, soit 10 petites images en double par thème : Couleurs, Fruits et Légumes, Animaux, Sports, Véhicules et Drapeaux.



- 12 grilles de loto, imprimées recto/verso, soit 24 grilles différentes réparties sur les 6 thèmes (4 grilles par thème)

- Les petites cartes se glissent dans les supports de cette façon pour qu'elles restent bien en place lorsqu'on les manipule :



>> MÉMO

À partir de 2 ans
de 2 à 4 joueurs

Principe du jeu :

Se souvenir de l'emplacement des images afin d'effectuer des paires et d'en collecter le plus possible pour espérer terminer vainqueur de la partie.

Préparation :

Choisis un thème puis remplis les 20 supports avec les 20 cartes du thème. Chaque carte doit être en double. Retourne les supports pour qu'ils soient face à l'arrière et mélange-les. Pour un niveau facile, place-les sous la forme d'une grille de 5 x 4 supports (voir croquis ci-dessous) ou en vrac pour un niveau plus difficile.



Déroulement de la partie :

Le joueur le plus jeune commence. Il retourne 2 supports de son choix tout en les laissant bien à leur place. Si les images sont identiques, il les garde. Si elles sont différentes, il les remet dans leur position initiale. Chaque joueur procède de la même façon en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre.

Essaye de mémoriser la place des images pour retrouver les paires.

Quand toutes les paires ont été trouvées, chaque joueur les comptabilise : celui qui en a le plus gagne la partie.

Variante 1 : On peut jouer seul et essayer de trouver les paires en un minimum de tentatives.

Variante 2 : Pour les plus petits, réduire le nombre de paires d'images.

>> LOTO

À partir de 3 ans
2 ou 4 joueurs

Principe du jeu :

Compléter sa grille en y plaçant les images trouvées.

Préparation :

Choisis un thème puis remplis les 20 supports avec les 20 cartes du thème. Chaque carte doit être en double. Retourne les supports pour qu'ils soient face cachée et mélange-les puis place-les en vrac sur la table.

Distribue les grilles qui correspondent au thème en fonction du nombre de joueurs :

- à 2, chacun reçoit 2 cartes
- à 4, chacun reçoit 1 carte

Déroulement de la partie :

Le joueur le plus âgé commence. Il retourne un support, le regarde et le montre aux autres joueurs. Si l'image apparaît sur sa grille, il place le support à l'emplacement prévu. Si l'image n'est pas sur sa grille, le premier joueur qui dit avoir cette image sur sa grille place le support sur la sienne.

Chacun leur tour et dans le sens des aiguilles d'une montre, les joueurs procèdent de la même façon jusqu'à ce que l'un d'eux remplisse sa/ses grilles, il sera alors déclaré vainqueur.

Pour aller plus loin, crée toi-même tes thèmes en les dessinant ou en les imprimant (personnes de ta famille, personnages célèbres, monuments, ...)