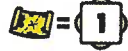


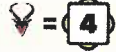
DÉTAIL DES SCORES

Les PR sont calculés d'après vos cartes Régions visibles et tous vos Sanctuaires.



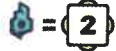
= 1

1 PR par icône *Indice visible*.



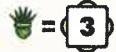
= 4

4 PR par *Chimère okiko* visible.



= 2

2 PR par *Pierre uddu* visible.



= 3

3 PR par *Chardon érodoré* visible.



= 2

2 PR pour chaque carte *Ville* () **et** pour chaque carte *Rivière* ().



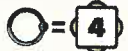
= 4

4 PR par carte *Forêt* ().



= 10

10 PR par ensemble de 4 Régions différentes.



= 4

4 PR par carte de *Nuit*.



= 19

19 PR.



N'oubliez pas que certaines quêtes ont également une condition qu'il est nécessaire de remplir pour gagner la renommée proposée.

DÉTAIL DES CARTES SANCTUAIRES

Certains Sanctuaires sont associés à une couleur de Région. Ils comptent comme une Région de ce type pour le calcul des points de renommée de certaines quêtes.



Certains Sanctuaires sont associés à la *Nuit*, indiquée par l'icône . Ils comptent comme une carte de *Nuit* pour le calcul des points de renommée de certaines quêtes.



EXEMPLE PARTIEL DE DÉCOMPTÉ DES POINTS DE RENOMMÉE

- 1 Maxime retourne sa première carte. Elle lui rapporte 3 PR par *Chimère okiko*. Comme Maxime ne possède aucune *Chimère*, il ne gagne aucun point.



- 2 La deuxième carte de Maxime lui rapporte 2 PR par carte de Nuit. Il en possède une seule (*la 28*) et gagne donc 2 PR.



- 3 Maxime gagne 12 PR grâce à sa troisième carte. En effet il possède bien les 3 ressources demandées : 1 *Chardon érodoré* sur la carte 14, 1 *Pierre uddu* sur la carte 28 et la dernière *Pierre uddu* sur sa carte Sanctuaire de gauche.



- 4 Maxime peut compter les PR rapportés par sa quatrième carte car il possède au moins 1 *Pierre uddu* et 1 *Chardon érodoré*. Il gagne 2 PR pour chaque carte *Ville* () et pour chaque carte *Désert* (). Cela lui fait un total de 6 PR puisqu'il possède 1 carte *Ville*, 1 carte *Désert* ainsi qu'un Sanctuaire comptant pour 1 carte *Désert*.



- 5 Maxime compte ensuite les PR rapportés par ses cartes Sanctuaire. Celle de gauche ne rapporte aucun PR (*la case du bas est vide*). La deuxième lui permet de gagner 1 PR par Indice. Il gagne donc 2 PR : 1 grâce à la carte Sanctuaire elle-même et 1 grâce à la carte 49.