

EXPLODING MINIONS RÈGLES DU JEU

JOUEURS : 2 - 5

CONTENU : 72 CARTES

HÉ, TOI ! NE LIS PAS CES RÈGLES !
Y A PAS PIRE MOYEN D'APPRENDRE
À JOUER À UN JEU.

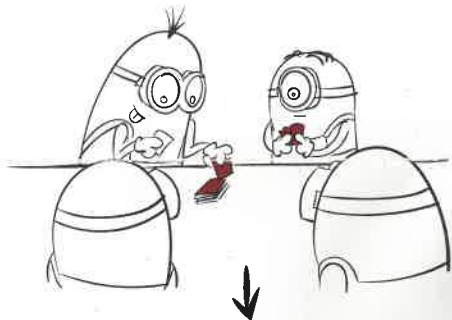
REGARDE PLUTÔT NOTRE
DÉMO VIDÉO EN LIGNE :

WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/MINIONS/HOW

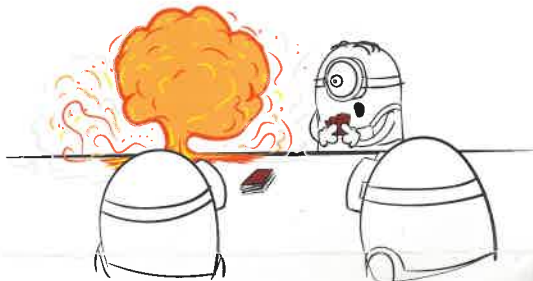


APERÇU DU JEU

Le paquet contient des Cartes Exploding Minion. Pour jouer, vous le posez face cachée et vous tirez à tour de rôle des cartes de ce paquet, jusqu'à ce que quelqu'un pioche un Minion Explosif (Exploding Minion).



Lorsque cela se produit, ce joueur explose.
Il meurt et est éliminé.



Toutes les autres cartes vous
aident à ne pas exploser !

La partie continue jusqu'à ce qu'il ne
reste qu'un joueur, qui est le gagnant.

EN RÉSUMÉ

SI T'EXPLOSES, T'AS PERDU.
SI T'EXPLOSES PAS, T'AS GAGNÉ.

PAR EXEMPLE

Pendant votre tour, vous pouvez
utiliser une Carte **Divination** pour
jeter un œil aux premières cartes
de la Pioche avant d'en tirer une.



Si vous trouvez un Exploding
Minion, vous pouvez utiliser une
Carte **Passe-Tour** pour mettre fin
à votre tour sans piocher de carte
et éviter d'exploser.



MISE EN PLACE

1 Pour commencer, mettez de côté les
Cartes Exploding Minion (4).



2 Dans une partie à 2 JOUEURS, n'utilisez
que les cartes AVEC l'icône Technologie
de Gru (31) dans le coin supérieur droit.
Remettez les autres dans la boîte.



Dans une partie à 3 JOUEURS, n'utilisez
que les cartes SANS l'icône Technologie
de Gru (37) dans le coin supérieur droit.
Remettez les autres dans la boîte.



Dans une partie à 4 ou 5 JOUEURS,
utilisez toutes les cartes du paquet (68).

3 Retirez toutes les Cartes Kit de Désamorçage
du paquet et distribuez-en 1 à chaque joueur.

4 Remettez les Kits de
Désamorçage restants
dans le paquet.



KITS DE DÉSAMORÇAGE

Les Cartes Kit de Désamorçage sont les plus fortes
du jeu, les seules à pouvoir vous sauver des Minions
Explosifs. Si vous tirez une Carte Exploding Minion, au
lieu d'exploser et de perdre la partie, vous pouvez jouer
votre Kit de Désamorçage et remettre secrètement le
Minion Explosif dans la Pioche, là où vous le souhaitez.

Tenter d'amasser un maximum de Kits de
Désamorçage est une bonne idée.

5 Mélangez le paquet et distribuez
7 cartes face cachée à chaque
joueur. Tous en ont désormais 8
en main (ces 7 cartes + 1 Kit de
Désamorçage), mais ne doivent
pas les montrer.



6 Glissez des Cartes Exploding Minion dans
le paquet, qui doit en contenir une de
moins que le nombre de joueurs. Retirez
de la partie les Minions Explosifs en trop.

PAR EXEMPLE

À 4 joueurs, on insère 3 Minions.
À 3 joueurs, on insère 2 Minions.
Ainsi, on s'assure que tout le monde
explosera sauf 1 personne.



7 Mélangez le paquet et placez-le face
cachée au milieu de la table.

Il s'agit de la Pioche.



(Faites en sorte de laisser de la place pour une défausse.)

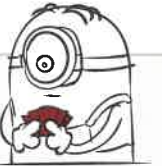
8 Déterminez le premier joueur.

À VOTRE TOUR

1 Effectuez l'une des actions suivantes :

PASSER

Ne jouez aucune carte.



OU

JOUER

Jouez une carte en la posant FACE
VISIBLE sur la défausse et suivez ses
instructions.



Lisez le texte de la carte
pour connaître son effet.

Après avoir suivi les instructions de la
carte, vous pouvez en jouer d'autres
(autant que vous le souhaitez).

2 Après avoir passé ou joué vos cartes,
terminez votre tour en tirant la première
carte de la Pioche et en la prenant en
main, en espérant que ce ne soit pas
un Minion Explosif.

(Contrairement à la plupart des jeux,
vous TERMINEZ VOTRE TOUR en tirant
une carte.)

La partie continue en sens
horaire autour de la table.



N'OUBLIEZ PAS

Jouez autant de cartes que vous le souhaitez,
puis tirez-en une pour terminer votre tour.



Passer-ou-Jouer puis Piocher.
Passer-ou-Jouer puis Piocher.

FIN DE LA PARTIE

Le dernier (et le seul) joueur à ne pas
avoir explosé remporte la partie !

Vous ne serez jamais à court de cartes
dans la Pioche, car vous y avez inséré
suffisamment d'Exploding Minions pour
faire exploser tous les joueurs sauf 1.

TROIS PETITES ASTUCES

- ✓ Essayez d'économiser vos cartes en début de
partie, lorsque les chances d'exploser sont faibles.
- ✓ Vous pouvez compter n'importe quand les cartes
qu'il reste dans la Pioche afin d'estimer les
probabilités.
- ✓ Il n'existe pas de maximum ou de minimum de
taille de main. Si vous êtes à court de cartes,
aucune action spéciale ne se produit. Continuez
de jouer : vous tirerez au moins 1 carte à la fin
de votre prochain tour.

ARRÊTEZ DE LIRE ! ALLEZ JOUER !

EN CAS DE QUESTIONS SUR DES CARTES SPÉCIFIQUES, RETOURNEZ CETTE FEUILLE. →

EXEMPLE DE TOUR

SUSPECTANT QUE LA PREMIÈRE CARTE DE LA PIOCHE EST UN MINION EXPLOSIF, VOUS DÉCIDEZ DE JOUER UNE CARTE DIVINATION POUR REGARDER LES 3 PREMIÈRES AU LIEU DE PASSER ET D'AVOIR À TIRER CETTE CARTE.

CE FAISANT, VOUS CONSTATEZ QUE VOUS AVIEZ RAISON ET QUE LA PREMIÈRE CARTE (CELLE QUE VOUS VOUS APPRÊTEZ À TIRER) EST UN EXPLODING MINION.



VOUS DÉCIDEZ DE JOUER UNE CARTE ATTAQUE POUR METTRE FIN À VOTRE TOUR ET FORCER LE JOUEUR SUIVANT À JOUER 2 TOURS DE SUITE.



MALHEUREUSEMENT, UN AUTRE JOUEUR UTILISE UNE CARTE NON ! QUI ANNULE VOTRE ATTAQUE. C'EST DONC ENCORE À VOUS DE JOUER.



NE SOUHAITANT PAS TIRER CETTE PREMIÈRE CARTE MEURTRIÈRE, VOUS JOUEZ UNE CARTE MÉLANGE ET VOUS MÉLANGEZ ALÉATOIREMENT LA PIOCHE.



UNE FOIS LE PAQUET BIEN MÉLANGÉ, VOUS TIREZ LA PREMIÈRE CARTE POUR TERMINER VOTRE TOUR, EN ESPÉRANT QUE CE NE SOIT PAS UN EXPLODING MINION.



GUIDE PRATIQUE EXPLODING MINIONS

VOUS N'AUREZ BESOIN DE CECI QU'EN CAS DE QUESTIONS SUR DES CARTES SPÉCIFIQUES.



EXPLODING MINION 4 CARTES

Vous devez immédiatement montrer cette carte. À moins que vous n'ayez un Kit de Désamorçage en main, vous êtes mort et vous perdez la partie ! Défaussez toutes vos cartes, y compris le Minion Explosif.

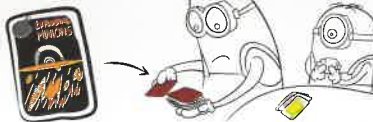


KIT DE DÉSAMORÇAGE 3 AVEC 4 SANS

Si vous avez tiré un Exploding Minion, vous pouvez jouer cette carte pour éviter de mourir. Placez votre Kit de Désamorçage dans la défausse.



Prenez ensuite le Minion Explosif et, sans regarder ni réarranger les autres cartes, remettez-le secrètement dans la Pioche, là où vous le souhaitez.



Votre tour se termine dès que vous avez joué cette carte.



Envie de piéger le joueur suivant ? Posez le Minion en haut de la Pioche. Afin que personne ne voie où vous le placez, n'hésitez pas à tenir le paquet de cartes sous la table.



ATTAQUE (2X) 2 AVEC 3 SANS

Ne piochez aucune carte. À la place, forcez immédiatement le prochain joueur à effectuer 2 tours de suite. La partie continue ensuite à partir de lui. Le joueur ciblé doit effectuer son tour normalement (passer ou jouer, puis piocher), après quoi il en joue aussitôt un autre.

Si la victime d'une Attaque joue une autre Carte Attaque lors d'un de ses 2 tours, la nouvelle cible hérite du ou des tour(s) restant(s) (s'il y en a) et doit en plus jouer ceux de la nouvelle Carte Attaque : 3 ou 4 tours, puis 4 ou 5, etc.



NON ! 3 AVEC 4 SANS

Interrompez toutes les actions, à l'exception d'un Minion Explosif ou d'un Kit de Désamorçage. Considérez que plus aucune carte n'existe au-dessous d'une Carte Non !

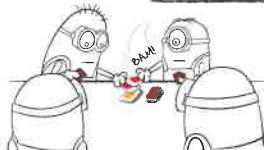
Vous pouvez jouer une Carte Non ! à n'importe quel moment avant le début d'une action, même en dehors de votre tour. Toutes les cartes qui ont subi un Non ! sont perdues. Laissez-les dans la défausse.



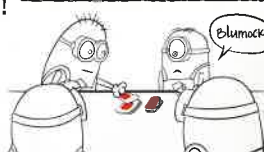
Vous pouvez aussi jouer un Non ! par-dessus un autre Non ! afin de l'annuler et d'en faire un Si !, etc.

Il joue une Carte Divination.

Mais elle est annulée par un NON !



Un autre NON ! est joué par-dessus le premier, le transformant en Si !



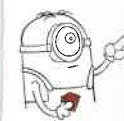
DIVINATION (3X) 3 AVEC 4 SANS

Regardez discrètement les 3 premières cartes de la Pioche sans les mélanger. Remettez-les ensuite face cachée au sommet de la Pioche et continuez votre tour. Ne montrez pas ces cartes aux autres joueurs.



PASSE-TOUR 3 AVEC 3 SANS

Terminez immédiatement votre tour sans tirer de carte.



Si vous avez joué une Carte Passe-Tour pour vous défendre face à une Carte Attaque, elle ne met fin qu'à 1 des 2 tours. Jouer 2 Cartes Passe-Tour mettrait fin aux 2 tours.



MÉLANGE 2 AVEC 2 SANS

Mélangez les cartes de la Pioche sans les regarder. (Très utile quand on sait qu'un Exploding Minion rôde dans le coin.)



REVIREMENT 2 AVEC 3 SANS

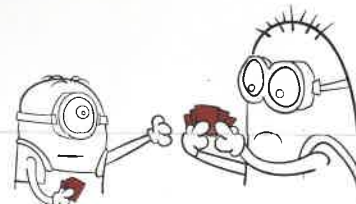
Terminez votre tour en tirant la dernière carte de la Pioche.

CARTES MINION



4 DE CHAQUE AVEC 4 DE CHAQUE SANS

Ces cartes n'ont aucun effet toutes seules mais, si vous cumulez 2 Cartes Minion identiques, vous pouvez les jouer par **paire** afin de voler une carte au hasard à un autre joueur.

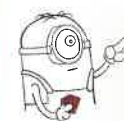


CLONAGE 1 AVEC 2 SANS

Jouez cette carte sur la défausse : elle devient un clone de celle qui se trouve juste au-dessous et adopte ses instructions.

Une Carte Clonage ne peut pas être jouée sur un autre Clonage.

Si vous piochez un Exploding Minion et que la première carte de la défausse est un Kit de Désamorçage, vous pouvez jouer une Carte Clonage pour dupliquer ce Kit et éviter d'exploder.



Vous pouvez jouer un Clonage avec une Carte Minion pour constituer une paire et voler une carte, mais pas le poser sur un Minion défaussé par un autre joueur. (Les Cartes Minion doivent être jouées par la même personne pour former une paire valide.)

