

Lors de chaque défi vous devrez réussir à placer les QUATRE chiens, dont trois avec un maître, dans le parc en laissant suffisamment d'espace entre eux afin de laisser leur propriétaire les promener tranquillement.

- 1 Choisissez un défi. Placez aux endroits indiqués sur le plan de jeu, s'ils apparaissent, la figurine de l'arbre et les chats (il peut y en avoir deux en jeu). Si l'arbre et les chats n'apparaissent pas dans le défi, ne les mettez pas en jeu.
- 2 La solution correcte au défi doit TOUJOURS prendre en compte le placement sur le plan de jeu des QUATRE chiens tout en respectant les règles de pose suivantes:
 - Si une silhouette blanche de promeneur apparaît dans le défi, elle est considérée comme «neutre», ce qui signifie que N'IMPORTE LEQUEL des trois promeneurs DEVRA occuper cet espace.
 - Une silhouette de chien indique qu'UN CHIEN DEVRA absolument occuper cet espace. Il pourra s'agir de n'importe lequel des QUATRE chiens, y compris le «solitaire», le seul chien n'a pas de maître.
 - L'orientation des silhouettes dans les défis n'a aucune importance. Il s'agit simplement d'une indication quant à l'emplacement que doivent occuper les figurines sur le plan de jeu.
 - Les défis les plus faciles donnent des indices aux joueurs afin de les aider à appréhender rapidement la mécanique du jeu. Par exemple en leur donnant la couleur spécifique de tel ou tel promeneur. Les défis plus difficiles en revanche ne vous proposeront que peu d'indices quant à la position des promeneurs et des chiens! À vous de les trouver...Seuls les chats sont toujours indiqués.

TOUS les chiens doivent trouver leur place sur le plan de jeu, même si le défi montre moins de QUATRE silhouettes de chiens! Les promeneurs et les autres chiens DEVRONT être placés sur le plan de jeu en suivant absolument les règles suivantes:

- A) AUCUN chien ne peut être adjacent orthogonalement à un AUTRE CHIEN ou à un CHAT. Nous voulons une promenade paisible.
- B) Trois chiens sont promenés par leur maître qui les tient en laisse. Les emplacements des chiens et de leur maître doivent toujours se situer sur la même colonne ou sur la même ligne. Les deux figurines ne peuvent se retrouver en diagonale l'une par rapport à l'autre.
- C) Les longueurs des trois laisses sont toutes différentes en fonction de la couleur de chaque promeneur. Chaque laisse DEVRA TOUJOURS être TENDUE. Pas de mou, le chien tire fort!
- D) Les deux promeneurs jaune et rouge ont une laisse suffisamment longue pour vous autoriser à réaliser un angle de 90° autour du tronc d'arbre. Cette possibilité de jeu CORRECTE vous apportera des solutions pour résoudre certains défis. Cette règle explique la présence de l'arbre dans le jeu, au-delà du côté esthétique.
- E) Les laisses NE DOIVENT JAMAIS : se croiser, passer au-dessus d'un espace occupé par un chien ou un chat ni se trouver dans les jambes d'un autre promeneur occupant un espace.

- 3 Il n'y a qu'une seule solution à chaque défi que vous trouverez à la fin de ce livret.