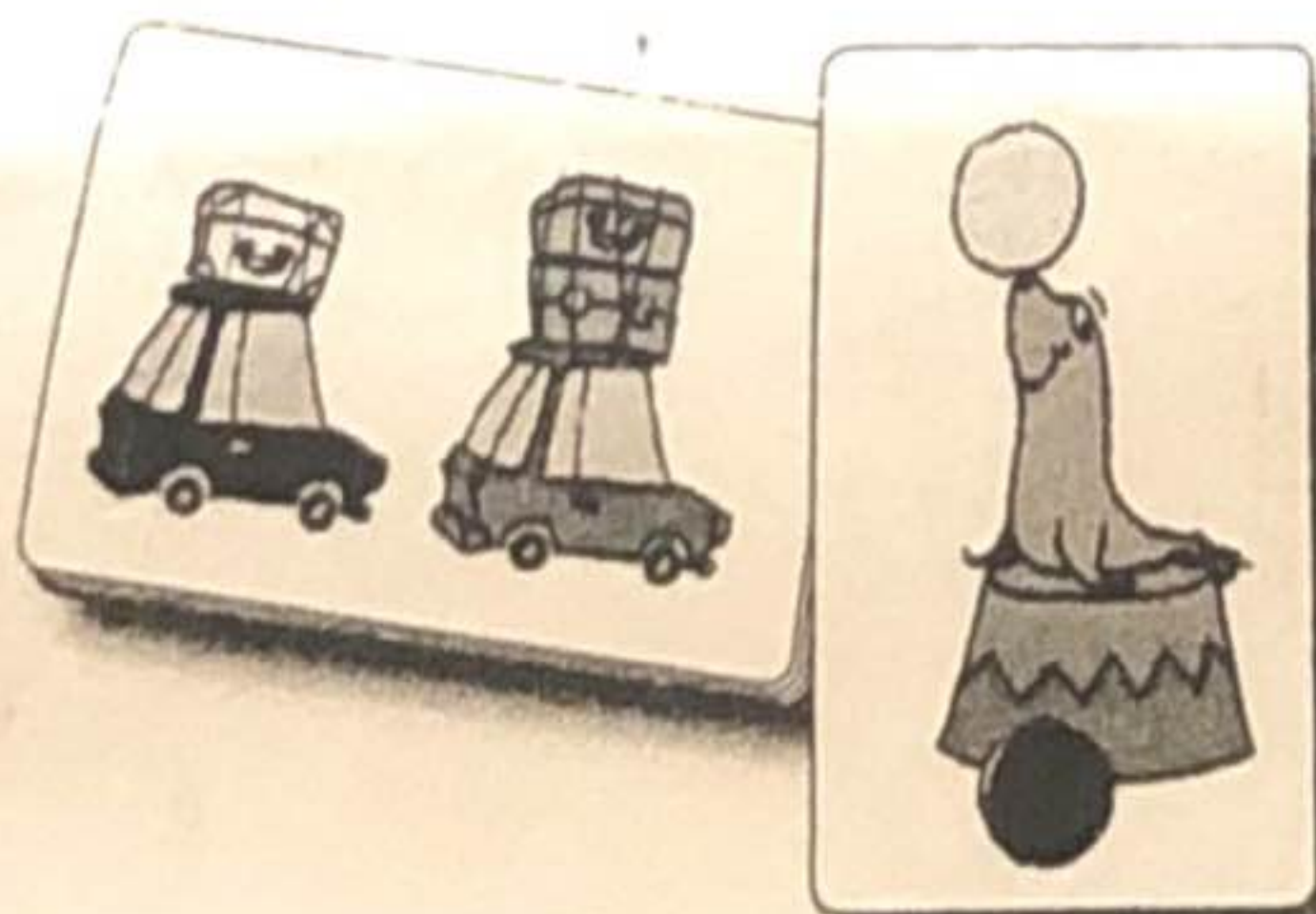


Crazy CUPS+

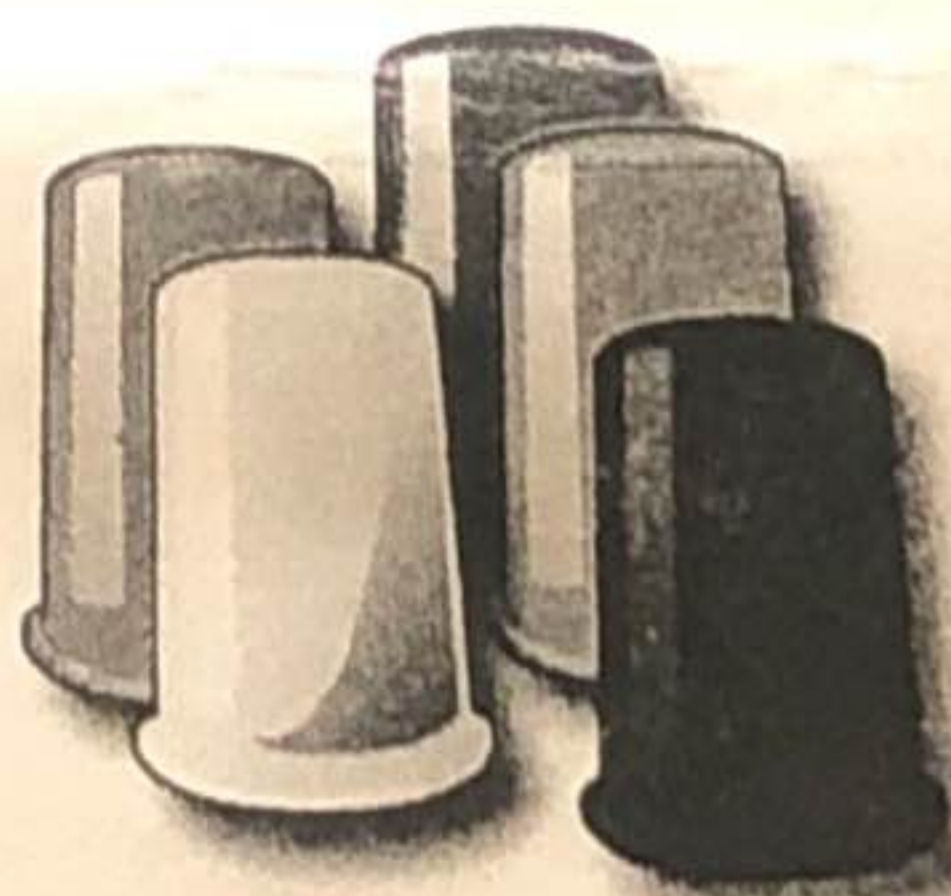
Un jeu de Haim Shafir



Contenu



19 cartes illustrées



10 gobelets

(2 de chaque couleur :
bleu, rouge, vert, noir et jaune)

Idée du jeu

Chaque joueur reçoit cinq gobelets en cinq couleurs. À chaque début de tour, une carte combinant cinq éléments reprenant les mêmes couleurs que les gobelets est révélée. Les joueurs doivent alors placer rapidement leurs gobelets

afin de reproduire exactement la même disposition que celle des éléments de la carte. Il faut être rapide et attentif aux détails : « *Est-ce que le ballon noir se tient devant ou à côté du podium de l'otarie ?* » ;



Dès qu'un joueur pense avoir atteint la solution, il pose sa main sur la carte ! Pour remporter la carte du tour, il faut être le plus rapide sans avoir commis d'erreur.

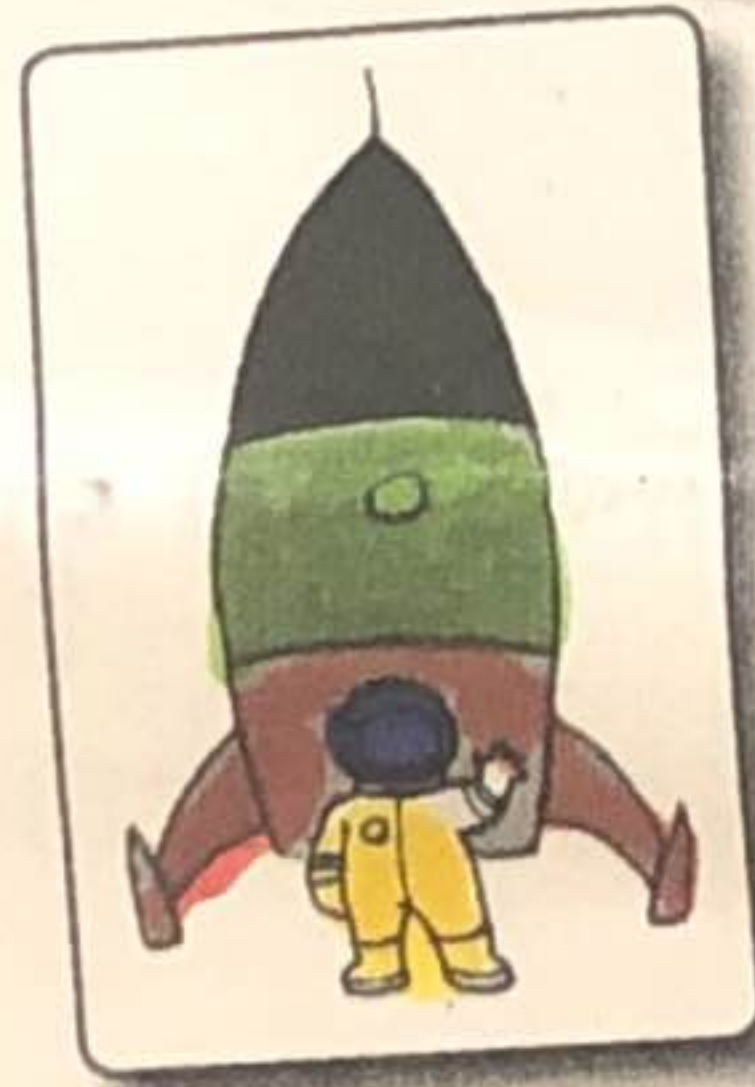
Préparation du jeu

Chaque joueur reçoit cinq gobelets, un de chaque couleur. Mélanger les cartes et former une pioche qui est posée, face cachée, de façon à ce que les 2 joueurs puissent l'atteindre facilement.

Déroulement du jeu

Un des joueurs révèle la première carte de la pioche et la laisse sur le haut de la pile afin qu'elle soit bien visible de tous. Tous les joueurs tentent alors en même temps de reproduire rapidement avec leurs gobelets la disposition des éléments représentés sur la carte du tour.

Attention : si dans le jeu «Crazy Cups» standard les symboles étaient placés dans un ordre simplement vertical ou horizontal, dans «Crazy Cups +» vous allez devoir créer différentes piles et penser en 3 dimensions :



Dès qu'un joueur pense avoir placé ses gobelets correctement, il doit vite poser sa main sur le tas de cartes. On vérifie alors si la disposition de ses gobelets est correcte. Si c'est le cas le joueur gagne la carte du tour. S'il s'est trompé il doit la donner à son adversaire même si ce dernier n'a pas réussi à bien placer ses gobelets.



Les gobelets restent dans l'ordre dans lequel ils se trouvent pour le prochain tour. Une nouvelle carte est révélée et c'est reparti !

Fin de la partie

La partie se termine lorsque les 19 cartes ont été jouées. Le joueur ayant remporté le plus de cartes est déclaré vainqueur.



CRAZY CUPS & CRAZY CUPS +

Si vous possédez le jeu de base «Crazy Cups» standard, vous pouvez mélanger les cartes des 2 jeux et jouer jusqu'à 6 joueurs. On applique alors les règles du jeu de base.



© AMIGO

Spiel + Freizeit GmbH
D-63128 Dietzenbach, MMXIII
www.amigo-spiele.de

Auteur : Haim Shafir

Illustrations : Yaniv Shimoni &
Barbara Spelger



Adaptation et
distribution française :



B.P. 30 - F62930
Wimereux - France
www.gigamic.com