

UN JEU DÉLICIEUX DE ASGER HARDING GRANERUD ET DANIEL SKJOLD PEDERSEN
ILLUSTRÉ PAR DJIB

MONSTER SOUP



5+

2-4

15'

Toujours affamés, les monstres ne se séparent jamais d'un sac plein de provisions afin de pouvoir se préparer une délicieuse soupe en quelques instants ... à condition bien sûr d'y trouver rapidement les ingrédients de leurs monstrueuses recettes !

CONTENU

- 4 sacs en tissu
- 4 bols à soupe
- 40 ingrédients (10 ingrédients différents, 4 de chaque)
- 40 cubes de slime
- 10 cartes de recette

BUT DU JEU

Monster Soup est un jeu dans lequel vous devez trouver différents objets dans un sac (les ingrédients des recettes) grâce à votre seul sens tactile. En effet vous n'êtes pas autorisé à regarder à l'intérieur du sac lorsque vous jouez. Le gagnant est celui dont la soupe contient le plus de cube de slime à la fin du 4ème tour de jeu.

MISE EN PLACE

1/ Chaque joueur choisit une couleur de monstre et place devant lui le matériel correspondant :

- 1 bol à soupe
- 1 sac de provisions
- 10 ingrédients (1 de chaque sorte)

2/ Chaque joueur met ses 10 ingrédients dans son sac.

3/ Mélangez le paquet de cartes de recette et faites une pile face cachée que vous placerez au centre de la table.



4/ Faites une réserve de cubes de slime à proximité des joueurs.

COMMENT JOUER ?

Une partie de Monster Soup se joue en 4 tours au déroulement identique, à la seule différence que vous devez trouver l'ingrédient au premier tour, 2 ingrédients au second tour, 3 ingrédients au troisième tour, et enfin 4 ingrédients au dernier tour.

DEROULEMENT D'UN TOUR

Résumé d'un tour :

- 1/ Vider son bol dans son sac.
- 2/ Poser une carte de recette.
- 3/ Chercher les ingrédients dans son sac.
- 4/ Mettre des cubes de slime dans son bol.

1/ Vider son bol dans son sac.

Si son bol à soupe contient des ingrédients et des cubes de slime, chaque joueur vide son contenu dans son sac. Notez qu'au premier tour les bols des joueurs sont tous vides.

2/ Poser une carte de recette.

Les cartes de recette piochées et révélées aux tours précédents sont laissées face visible au centre de la table. Elles désignent toujours des ingrédients à trouver ce tour ci. Au premier tour, il n'y a que 1 seule carte face visible, et donc 1 seul ingrédient à trouver. Au second tour, il y a 2 cartes (les joueurs doivent trouver 2 ingrédients), puis 3 cartes au troisième tour et 4 cartes au quatrième et dernier tour.

Un joueur (le dernier à avoir mangé de la soupe ou vu un monstre) pioche la carte du dessus de la pile des cartes de recette et la pose face visible au centre de la table, révélant ainsi un nouvel ingrédient à trouver. Il compte ensuite à haute voix jusqu'à trois.

3/ Chercher les ingrédients dans son sac.

À trois, tous les joueurs plongent la main dans leur sac afin d'y trouver les ingrédients des cartes de recette face visible. Si un joueur pense avoir trouvé l'un des ingrédients, il le sort du sac.

S'il s'agit du bon ingrédient, il le met dans son bol à soupe, sinon il le remet dans le sac et y replonge la main.

Le premier joueur à avoir trouvé tous les ingrédients du tour crie « MONSTER SOUP ! ». Les autres joueurs arrêtent immédiatement de chercher et retirent leur main du sac.

4/ Mettre des cubes de slime dans son bol.

Chaque joueur qui a trouvé un ou plusieurs ingrédients prend un cube de slime par bon ingrédient trouvé et le(s) met(tent) dans son bol (pour donner plus de goût à sa soupe).

C'est la fin du tour et un nouveau tour peut commencer.



FIN DE LA PARTIE

À la fin du 4^e tour la partie est terminée.

Les joueurs vident le contenu de leur sac dans leur bol (qui contient déjà d'éventuels ingrédients et des cubes de slime récupérés lors du 4^e tour) et comptent les cubes de slime présents dans leur soupe.

Le joueur dont le bol contient le plus grand nombre de cubes de slime remporte la partie. Il peut enfin déguster tranquillement sa délicieuse soupe de monstre ! (en cas d'égalité, les joueurs se partagent la victoire)

Bon appétit !



Exemple : fin du tour 3.

Le 3^e tour est terminé. Amina a trouvé 2 des 3 ingrédients des cartes de recette : un serpent et un globe oculaire. Elle n'a pas pu trouver le cornet de glace avant la fin du tour. Elle gagne donc 2 cubes de slime et les met dans son bol. Elle est prête pour le 4^e et dernier tour de la partie !



Exemple : fin du tour 4 et fin de partie.

Le 4^e tour est terminé. Amina a trouvé 3 des 4 ingrédients des cartes de recette : un globe oculaire, un ours en peluche et un cornet de glace. Elle n'a pas pu trouver le serpent avant la fin du tour. Elle gagne donc 3 cubes de slime et les met dans son bol, puis elle vide le contenu de son sac dans son bol et compte le nombre de cubes de slime qu'il contient pour déterminer si elle gagne la partie ou non.



Matagot

MONSTER SOUP est un jeu de Asger Harding Granerud et Daniel Skjold Pedersen, illustré par Djib.
Direction Editoriale : Antoine Davrou (Directeur de Collection)
& Camille Durand Kriegel (Direction Artistique)
© Matagot 2020