



Quelle flèche est la plus longue ?



Quels sont les motifs recherchés ?



Qui a des yeux d'aigle ?

Longueurs de flèches

- Le joueur qui a lancé le dé retourne deux cartes de flèches oranges et les pose l'une à côté de l'autre.
- Maintenant, il compare les flèches et dit bien haut laquelle il pense être la plus grande.
- Les autres joueurs vérifient à l'aide de la règle en mesurant la longueur exacte des deux lignes représentant les flèches.
- S'il a bien deviné, il prend une pièce de monnaie en récompense.
- Les deux cartes de flèches sont remises en dessous de la pile orange.

Fleurs et insectes

- Retourner les huit cartes vertes à symboles de manière à voir les illustrations et les poser les unes à côté des autres à côté du plateau de jeu. Elles ne doivent pas se chevaucher et être bien accessibles à tous.
- Cette fois, tous les joueurs participent à l'action et peuvent donc récupérer une pièce de monnaie.
- Un joueur lance les deux dés blancs à symboles.
- Tous cherchent alors la carte représentant la fleur de couleur correspondante (rose rouge, rose orange, tulipe rouge, tulipe orange) et l'insecte correspondant (abeille ou coccinelle).
- Celui qui trouve la carte et met une main dessus en premier, prend une pièce de monnaie en récompense.
- **N.B.** : pour chercher, on n'a le droit de n'utiliser qu'une seule main. Si aucun joueur n'a trouvé la carte recherchée, personne ne prend de pièce de monnaie.

Œil d'aigle

- Poser les sept pièces du tangram à côté du plateau de jeu. Elles ne doivent pas se toucher et doivent être bien accessibles à tous.
- Tous les joueurs participent à l'action et peuvent récupérer une pièce de monnaie.
- Un joueur retourne une carte bleue représentant une forme géométrique, de manière à ce que tous puissent bien voir la figure.
- Les joueurs cherchent alors tous ensemble. Celui qui reconnaît la pièce en bois correspondant à l'illustration, la prend vite et la pose devant lui.
- **N.B.** : il y a deux pièces en bois pour les petit et grand triangles dans le jeu. Si une telle pièce en bois est recherchée, il y a deux bonnes solutions.
- Chaque joueur n'a le droit de prendre qu'une seule pièce en bois.
- Ensuite, on vérifie qui a pris la bonne pièce. Pour cela, chacun pose sa pièce à tour de rôle sur la carte. Si le contour de la pièce correspond à celui de l'illustration, cela rapporte une pièce de monnaie.
- La carte est ensuite remise en dessous de la pile de cartes bleues.