

GOLD

RÈGLES DU JEU



★ CONTENU ★

69 CARTES



5 entrées à la mine d'or
en 5 couleurs



24 cartes Or
5× valeur 1, 7× valeur 2,
7× valeur 3, 5× valeur 4



35 chercheurs d'or
2× valeur 2, 3 et 4,
1× valeur 5
en 5 couleurs



5 dynamites

★ IDÉE DE JEU ★

La frénésie de l'or et le mont Gold-rush, la dernière mine d'or, est prise d'assaut de toutes parts. Quel chercheur d'or parviendra à sortir le plus d'or de la mine et à bernier ainsi l'un ou l'autre rival sur son chemin?

★ BUT DU JEU ★

Trouver le maximum d'or.

★ PRÉPARATION ★

1. Chaque joueur choisit une couleur et place entrée à la mine d'or correspondante devant lui sur la table. Tous les chercheurs d'or de cette couleur qui sont découverts pendant le jeu appartiennent désormais au joueur correspondant. Si vous jouez à deux, chaque joueur choisit deux couleurs. Les entrées non utilisées sont rangées dans la boîte.
2. Toutes les cartes Or, chercheurs d'or et dynamite sont mélangées et placées face cachée sur la table dans un ordre quelconque. Chaque carte doit être clairement visible et ne doit pas être recouverte par une autre carte.

★ DÉROULEMENT DE LA PARTIE ★

Le joueur ayant le plus d'argent en poche commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Quand c'est ton tour, tu retournes deux cartes l'une après l'autre. Ces cartes restent faces visibles sur leurs emplacements. Selon les deux cartes que tu as retournées, il se produit ce qui suit :



UN CHERCHEUR D'OR TROUVE DE L'OR

Si tu retournes un chercheur d'or dont la valeur est égale ou supérieure à la valeur de la carte Or retournée, le propriétaire du chercheur d'or reçoit l'or et la carte chercheur d'or retournée est retirée du jeu. Si le chercheur

d'or n'appartient à aucun joueur, tu reçois l'or.

Placez l'or face cachée sous vos entrées.



UN CHERCHEUR D'OR TOMBE SUR UN CHERCHEUR D'OR

Si tu retournes deux chercheurs d'or de force différente, qui peuvent être de la même couleur, le plus fort (plus grand nombre) chassera le plus faible (plus petit nombre). Celui-ci sort du jeu. Tu dois retourner le chercheur d'or le plus fort au même emplacement. Souviens-toi de l'endroit où il se trouve. C'est ensuite, au tour du joueur suivant.



DYNAMITE

Si tu retournes au moins une carte dynamite, les deux cartes sont retirées du jeu.

AUTRES CAS POSSIBLES

- soit deux chercheurs d'or de même force
- soit deux cartes Or
- soit un chercheur d'or et une carte Or plus forte

Vous devez mémoriser ces cartes et les retourner. Il ne se passe rien d'autre.

Une fois que toutes les cartes sont à nouveau retournées, c'est au tour du joueur suivant.

RUÉE VERS L'OR

S'il ne reste que 10 cartes ou moins face cachée au début de ton tour,

tous les joueurs crient «ruée vers l'or» ! Le déroulement du jeu est modifié comme suit :

Chaque joueur ne retourne qu'une seule carte quand c'est son tour. Si c'est de l'or, il le prend et le place face cachée sous son entrée. S'il s'agit d'un chercheur d'or ou d'une dynamite, la carte est retirée du jeu.

★ FIN DE LA PARTIE ★

Le jeu prend fin lorsque la dernière carte est retournée et retirée de la table. Chaque joueur additionne ensuite la valeur de ses cartes Or. Le joueur le plus riche gagne. En cas d'égalité, le joueur qui a récolté le plus de cartes Or gagne. S'il y a encore égalité, alors il y a plusieurs gagnants !

★ RECOMMANDATION ★

Jouez autant de parties d'affilée que le nombre de joueurs. Un joueur différent commence à chaque fois. Notez les résultats après chaque tour. Le joueur avec le score total le plus élevé gagne. En cas d'égalité, le joueur qui a marqué le plus de points lors de la dernière partie gagne.

★ VARIANTE ★

Pour simplifier le jeu, posez 8×8 cartes sur la table au début de la partie.

GOLD SPIELREGELN

6+ 2-5 15+

★ INHALT ★

69 KARTEN



5 Eingänge zur Goldmine
in den 5 Spielerfarben



24 Goldkarten
5x Wert 1, 7x Wert 2,
7x Wert 3, 5x Wert 4



35 Goldgräber
2x Wert 2, 3 und 4,
1x Wert 5
in den 5 Spielerfarben



5 Dynamit

★ SPIELIDEE ★

Das Gold ruft und Mount Goldrush, die letzte verbliebene Goldmine, wird von allen Seiten gestürmt. Welchem Goldgräber gelingt es, das meiste Gold aus der Mine zu holen und auf dem Weg den einen oder anderen Rivalen auszutricksen?

★ ZIEL DES SPIELS ★

Das meiste Gold zu finden.

★ SPIELVORBEREITUNG ★

1. Jeder Spieler wählt eine Farbe und legt den entsprechenden Eingang vor sich auf den Tisch. Dem jeweiligen Spieler gehören ab jetzt alle Goldgräber dieser Farbe, die im Verlauf des Spiels aufgedeckt werden.

Spielt ihr zu zweit, wählt jeder zwei Farben. Nicht benötigte Eingänge legt ihr zurück in die Schachtel.

2. Alle Gold-, Goldgräber- und Dynamitkarten werden mit der Bildseite nach unten gemischt und verdeckt in beliebiger Anordnung auf dem Tisch ausgelegt. Jede Karte muss gut sichtbar sein und darf nicht von einer anderen Karte überdeckt werden.

★ SPIELABLAUF ★

Der goldigste Spieler beginnt. Das Spiel verläuft im Uhrzeigersinn reihum. Wenn du an der Reihe bist, deckst du nacheinander zwei Karten auf. Diese bleiben zunächst offen auf ihren Positionen liegen. Je nachdem welche beiden Karten du aufgedeckt hast, geschieht Folgendes:



GOLDGRÄBER FINDET GOLD

Deckst du einen Goldgräber auf, dessen Wert mindestens so hoch ist wie der Wert der aufgedeckten Goldkarte, erhält der Besitzer des Goldgräbers das Gold und die aufgedeckte Goldgräberkarte geht aus dem Spiel. Gehört der Goldgräber keinem Spieler, erhältst du das Gold.

Das Gold legt ihr verdeckt unter eure Eingänge.



GOLDGRÄBER TRIFFT AUF GOLDGRÄBER

Deckst du zwei Goldgräber unterschiedlicher Stärke auf, das können auch zwei der gleichen Farbe sein, vertreibt der Stärkere (größere Zahl) den Schwächeren (kleinere Zahl). Dieser geht aus dem Spiel. Den stärkeren Goldgräber drehst du an der gleichen Position wieder um. Merkt euch, wo der Goldgräber liegt. Dann ist der nächste Spieler am Zug.



DYNAMIT

Deckst du mindestens eine Dynamitkarte auf, gehen beide Karten aus dem Spiel.

NICHTS GESCHIEHT

Deckst du in deinem Zug entweder

- zwei gleich starke Goldgräber,
- zwei beliebige Goldkarten oder
- einen Goldgräber und eine höhere Goldkarte auf,

merkt ihr euch die Karten und dreht sie wieder um. Sonst geschieht nichts. Nachdem alle Karten wieder verdeckt sind, ist der nächste Spieler an der Reihe.

GOLDRAUSCH

Liegen zu Beginn eines Zuges nur noch 10 oder weniger Karten verdeckt aus, ruft ihr gemeinsam den „Goldrausch“ aus!

Dadurch ändert sich der Spielablauf wie folgt:

Ab jetzt deckt jeder Spieler, wenn er am Zug ist, nur eine Karte auf. Ist es Gold, nimmt er es zu sich und legt es verdeckt unter seinen Eingang. Ist es ein Goldgräber oder Dynamit, geht die Karte aus dem Spiel.

★ SPIELENDEN ★

Das Spiel endet, sobald die letzte Karte aufgedeckt und vom Tisch genommen wurde. Jeder Spieler zählt nun die Werte seiner Goldkarten zusammen. Der reichste Spieler gewinnt. Bei Gleichstand, gewinnt von den Beteiligten derjenige, der mehr Goldkarten gesammelt hat. Herrscht auch hier ein Unentschieden, gibt es mehrere Gewinner.

★ EMPFEHLUNG ★

Spielt nacheinander so viele Partien, wie Spieler teilnehmen, wobei jedes Mal ein anderer Spieler beginnt. Nach jeder Runde notiert ihr die Ergebnisse. Wer am Ende die höchste Gesamtpunktzahl hat, gewinnt. Bei Gleichstand gewinnt der Spieler, der in der letzten Partie mehr Punkte erzielte.

★ VARIANTE ★

Für ein einfacheres Spiel legt ihr die Karten zu Beginn des Spiels in einem 8x8 Raster aus.