

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent
à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur
du Val Lamartinien, entre Mâcon et
Cluny, à 1h de Châlon-sur-Saône ou de
Lyon, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou
Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme ***
modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 000
jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>
09 72 30 41 42
06 60 35 28 54
escaleajeux@gmail.com



L'or des étoiles

Un jeu de Johann Rüttinger

Jeu Ravensburger® N° 00 206 1

Illustration: Johann Rüttinger

Jeu de dé pour 2 à 4 enfants de 3 à 6 ans

Contenu: 1 plan de jeu estampé

20 étoiles en bois

1 silhouette de petite fille en bois

1 dé à couleurs



Objectif du jeu

Faire tomber des étoiles du ciel dans le tablier de la petite fille. Le joueur qui en a fait tomber le plus a gagné.

Préparatifs

Les 20 étoiles sont réparties dans les 10 rainures du plan de jeu. Elles peuvent être réparties également, c'est-à-dire 2 étoiles par rainure, ou à volonté.



La silhouette de la petite fille est placée à droite du plan de jeu, près de la première case de couleur.

Règle du jeu

On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le plus jeune commence. Il lance le dé et place la petite fille sur la première case de couleur correspondante (en partant de la droite). Le joueur fait alors glisser une étoile dans la rainure qui se termine au-dessus de cette case et la fait tomber dans le tablier de la petite fille. Il prend l'étoile. Puis, c'est au tour du joueur suivant.

La petite fille appartient à tous les joueurs qui la déplacent à tour de rôle.

Lorsqu'elle se trouve au bord du plan de jeu, elle ne peut être déplacée que dans un sens.

Il y a généralement deux possibilités pour passer sur la case de couleur la plus proche, une à droite et l'autre à gauche. Les joueurs décident eux-mêmes de la direction qu'ils prennent.

Lorsqu'une rainure d'étoiles est vide, le joueur concerné n'en gagne pas. Puis, c'est au tour du joueur suivant.

Fin du jeu

Lorsque toutes les étoiles sont tombées du ciel et qu'elles sont entre les mains des joueurs, chacun les compte. Celui qui en a le plus a gagné.

Lorsque des enfants ne savent pas encore compter, chacun empile ses étoiles; celui qui a le plus grand tas a gagné.

Information pour les parents

Chers parents,
Nous savons tous que les tout-petits ont tendance à prendre en bouche les pions en couleur. Soyez prudents et veillez à ne pas mettre ce matériel de jeu entre les mains des enfants de moins de 36 mois pour éviter tout risque d'ingestion.

L'or des étoiles

Un conte des frères Grimm

Il était une fois une petite fille dont le père et la mère étaient morts. Elle était si pauvre qu'elle n'avait plus de chambrette où habiter, ni de petit lit où dormir.

Elle n'avait que les vêtements qu'elle portait et un petit morceau de pain qu'elle tenait à la main et qu'une âme charitable lui avait donné. Mais elle était bonne et pieuse.

Etant abandonnée de tous, elle se mit en route, faisant confiance au Bon Dieu. Elle rencontra d'abord un pauvre homme qui lui dit: «oh, donne-moi quelque chose à manger, j'ai si faim». Elle lui tendit le morceau de pain entier en disant: «Que Dieu te bénisse!» et elle continua son chemin. Puis elle rencontra un enfant qui gémissait: «J'ai si froid à la tête, donne-moi donc quelque chose pour me couvrir!» Elle enleva son bonnet et le lui donna. Alors qu'elle poursuivait sa route, elle vit de nouveau un enfant qui n'avait pas de corsage et qui gelait. Elle lui donna le sien.

Plus loin encore, un autre lui demanda sa jupe; elle la lui donna aussi. Il faisait déjà nuit lorsqu'elle parvint dans une forêt. Là un autre enfant s'approcha d'elle et lui demanda une chemisette.

La pieuse petite fille pensa: «il fait nuit noire, je peux bien donner ma chemise» et elle la donna aussi. Et tandis qu'elle était là, sans rien à elle, des étoiles tombèrent du ciel et se transformèrent en ducats tout brillants. Et bien qu'elle eut donné sa chemisette, elle se retrouva avec une autre, toute neuve, faite de la plus fine toile de lin.

Elle ramassa tous les ducats et fut riche durant toute sa vie.

© 1989 by Otto Maier Verlag Ravensburg

